

プログラミング教室 小学校3・4学年

<3・4年 初級プログラミング教室>

1 プログラミングシステムを起動しカメを作ろう

2 よろよろカメ (乱数の利用)

3 よーいドン (ボタンで開始)

4 カメドライブ (スライダーでそうじゅう)

5 かべにぶつかると (衝突判定)

6 カメの形を変える